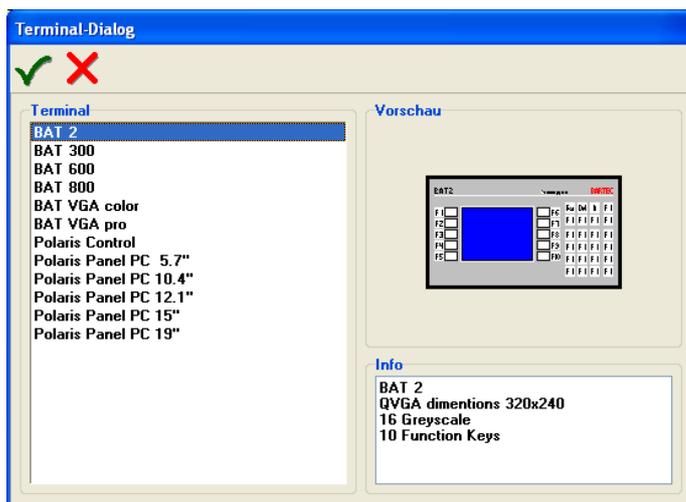


## Neuerungen in der BMS Graf pro – Version V6.0.0.0

### 1.1 Auswahl Grafikdisplay (zu Kapitel 3.4 im Handbuch BMS Graf pro Version 5.0.x.x)

#### Einbindung der POLARIS-Serie



### 1.2 Auswahl Ankopplung

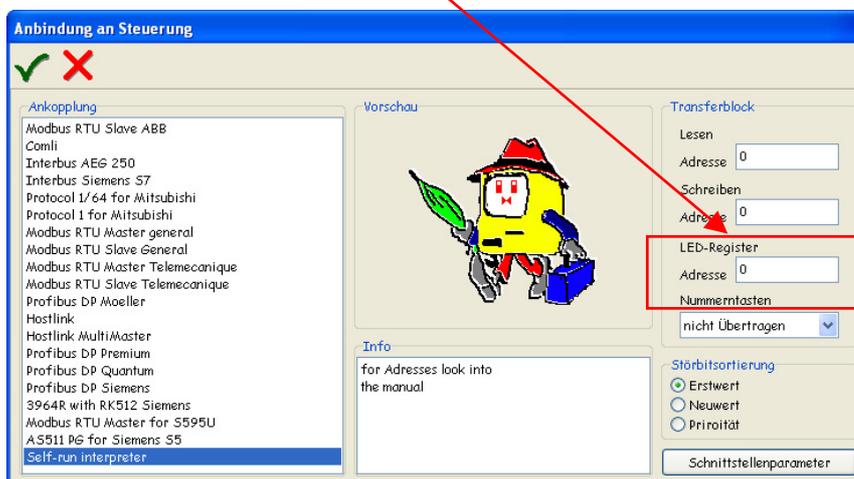
#### LED-Register (Adresse) muss gesetzt werden (Datenrecord mit 2x16 Bit Register)

Bsp: Adresse 100 → 100 → Steuerbits für LED an

Adresse 100 + Offset 0001 → 101 → Steuerbits für LED blinken

Wobei Bit 0 = F1

Bit 15 = F16



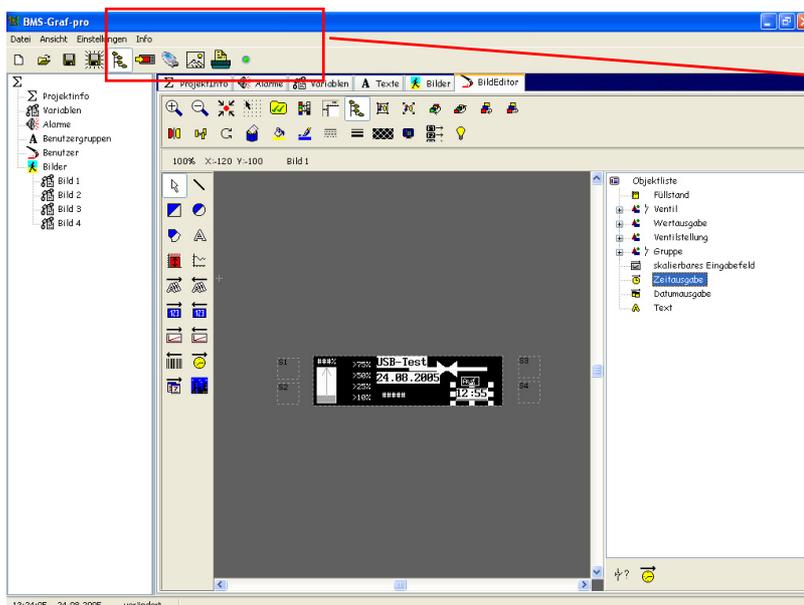
### 1.3 Auswahl Schnittstellenparameter

Treibereinstellungen: Diese werden ab sofort in der Software projiziert und können nicht mehr am Gerät selbst eingestellt werden.



### 1.4 Bildeditor (zu Kapitel 7.2 im Handbuch BMS Graf pro Version 5.0.x.x)

#### 1.4.1 Übersicht



Zusätzliche Symbole

#### Zusätzliche Symbole in der Symbolleiste



Übertragung des Projektes auf USB-Stick



Ein- und Ausblenden der Titelleiste

### Zusatzfunktion:

mit dem Maus-Rad kann das Bild ein- und ausgezoomt werden.

## Besondere Bedingungen bei Benutzung des POLARIS Control

Ist das POLARIS Control im Projekt ausgewählt, steht eine gesonderte Farbauswahl (zweifarbzig, blau/weiß) zur Verfügung (Darstellung auf den POLARIS Panel PCs in schwarz wird beim POLARIS Control blau dargestellt, alle anderen Farben werden weiß dargestellt).



## 1.5 Tastenzuweisung

### 1.5.1.1 Funktions-, Sondertasten und Tastenkombinationen

(ersetzt die Kapitel 7.2.5.2.1 und 7.2.5.2.2 im Handbuch BMS Graf pro Version 5.0.x.x)



Die Belegung der Funktionstasten und Sondertasten sind jetzt in einem Menü zusammengefasst.

Taste	Funktion
F1	Bild 2
F2	nichts
F3	nichts
F4	nichts
F5	nichts
F6	nichts
F7	nichts
F8	nichts
F9	nichts
F10	nichts
F11	nichts
F12	nichts
S1	nichts
S2	nichts
S3	nichts
S4	nichts
Shift-F1	nichts

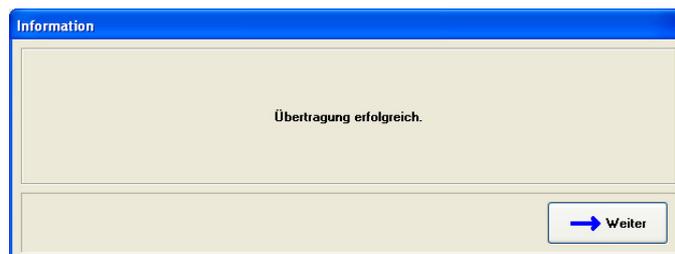
## 1.6 Projekt ins Grafikdisplay übertragen

### 1.6.1 Übertragung mit dem EEx i-Memory Stick

- ➔ USB-Stick an einen freien Port am PC einstecken.
- ➔ auf dem USB-Stick einen Ordner mit Namen "bgxp2005" anlegen.
- ➔ Im BMS Graf pro den Button  drücken.
- ➔ USB-Stick mit dem angelegten Ordner "bgxp2005" auswählen.



- ➔ Mit  die Übertragung starten.
- ➔ nach erfolgreichem Transfer erscheint folgendes Fenster:



- ➔ Übertragung mit „Weiter“ abschließen.
- ➔ USB-Stick entfernen.
- ➔ Das Projekt ist auf den USB-Stick gespeichert und kann auf ein POLARIS eingespielt werden.