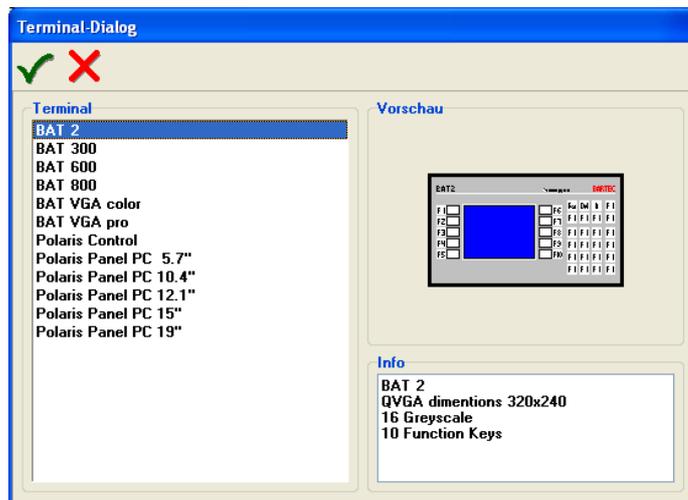


### Particularités dans la version BMS Graf pro – Version V6.0.0.0

#### 1.1 Sélection du terminal graphique (complément au § 3.4 du manuel BMS Graf pro Version 5.0.x.x)

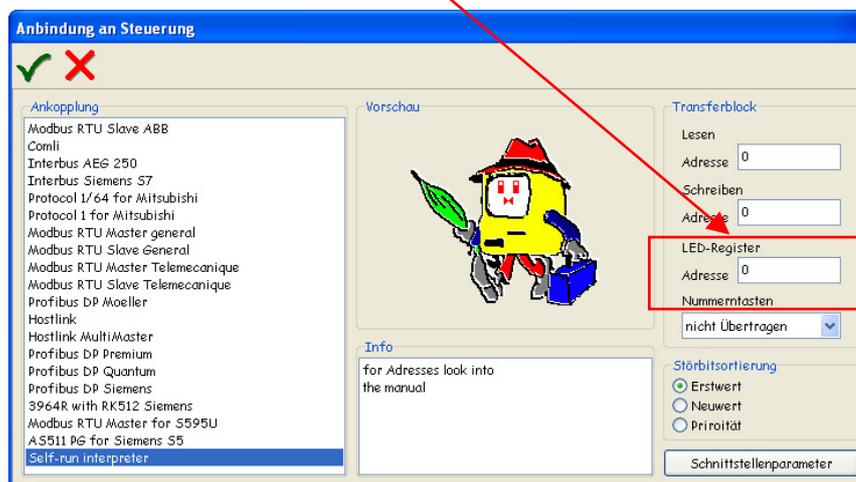
■ **Rajout de la gamme POLARIS**



#### 1.2 Sélection de la communication

■ **Register LED (Adresse)** à renseigner (registre de 2x16 Bit )

Ex: Adresse 100 → 100 → bit d'activation des LED à  
Adresse 100 + Offset 0001 → 101 → bits d'activation de LED en mode intermittent .  
avec Bit 0 = F1  
Bit 15 = F16



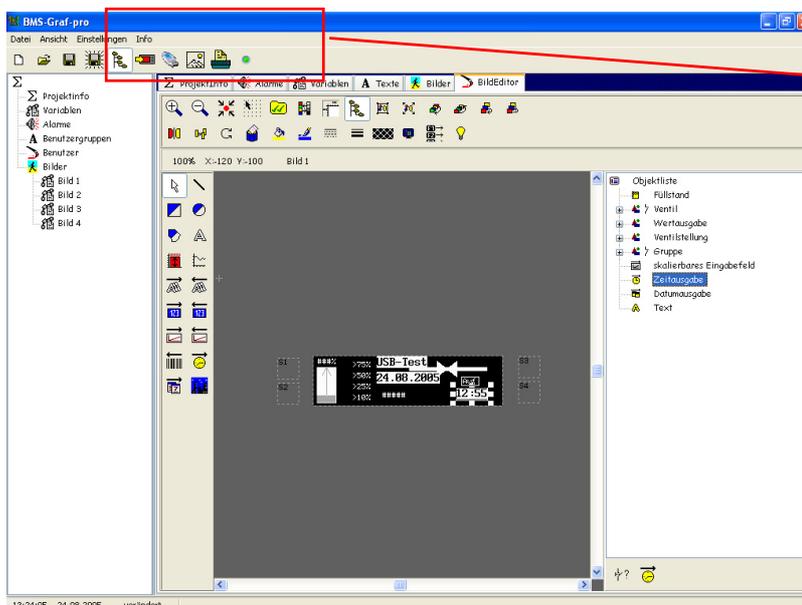
### 1.3 Selection du type d'interface

Paramètres de communication : Désormais les paramètres sont configurés dans le logiciel non plus dans le terminal.



### 1.4 Editeur de vues (complément au § 7.2 du manuel BMS Graf pro Version 5.0.x.x)

#### 1.4.1 Aperçu



Symboles supplémentaires

des symboles supplémentaires apparaissent dans la barre d'outils



Transfert de projet via clé USB



Activer ou désactiver la barre de titres

### Fonction supplémentaire:

La molette de la souris permet d'agrandir ou réduire la taille de la vue (ZOOM +/-).

## Particularités liées au POLARIS Control

Le choix des couleurs d'affichage en bleu/blanc est disponible lorsque la sélection du terminal correspond au POLARIS Control, (dans le terminal la couleur noire apparaît en bleu, toutes les autres couleurs apparaissent en blanc).



## 1.5 Configuration des touches

### 1.5.1.1 Touches de fonction, touches spéciales et combinaison de touches

(remplace les chapitres 7.2.5.2.1 et 7.2.5.2.2 dans le manuel BMS Graf pro Version 5.0.x.x)



La configuration des touches est désormais réalisée dans le menu.

Taste	Funktion
F1	Bild 2
F2	nichts
F3	nichts
F4	nichts
F5	nichts
F6	nichts
F7	nichts
F8	nichts
F9	nichts
F10	nichts
F11	nichts
F12	nichts
S1	nichts
S2	nichts
S3	nichts
S4	nichts
Shift-F1	nichts

## 1.6 Transfert de projet le terminal

### 1.6.1 Transfert par la clé USB EEx i

➔ Introduire la clé dans un port USB disponible sur le PC .

➔ Créer un répertoire "bgxp2005" sur la clé USB.

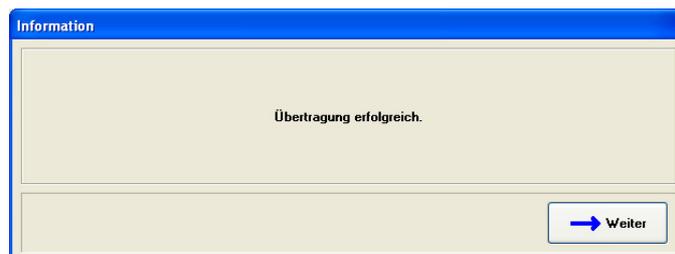
➔ Activer le bouton  dans le logiciel

➔ Sélectionner le répertoire "bgxp2005" .



➔ Valider par le bouton  pour démarrer le transfert sur la clé.

➔ La fenêtre suivante apparait après un transfert correct:



➔ Terminer le transfert par activation du bouton „Weiter“ (« Suivant »).

➔ Ôter la clé USB.

➔ La clé USB contient le Projet et peut être transféré dans le terminal